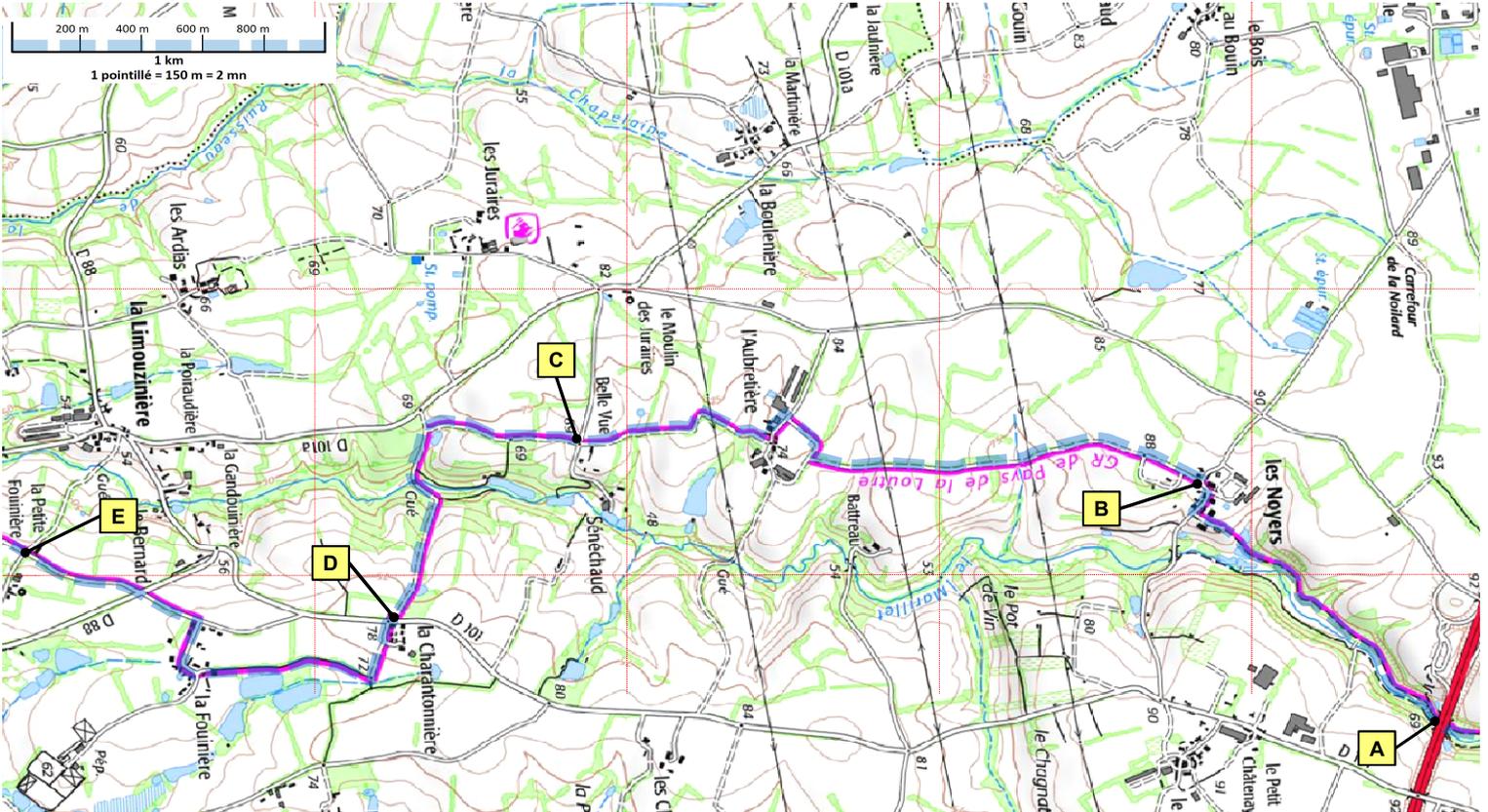
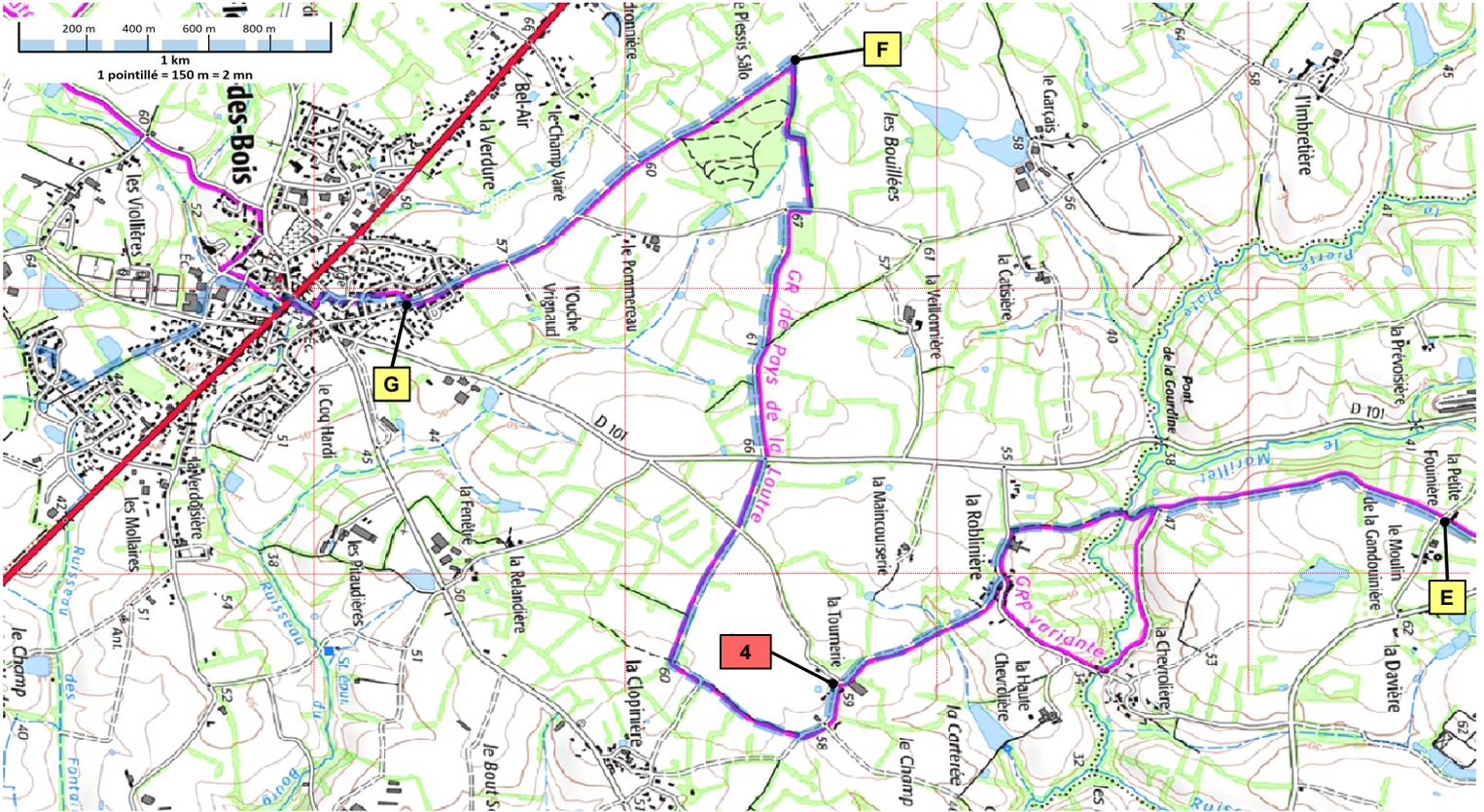


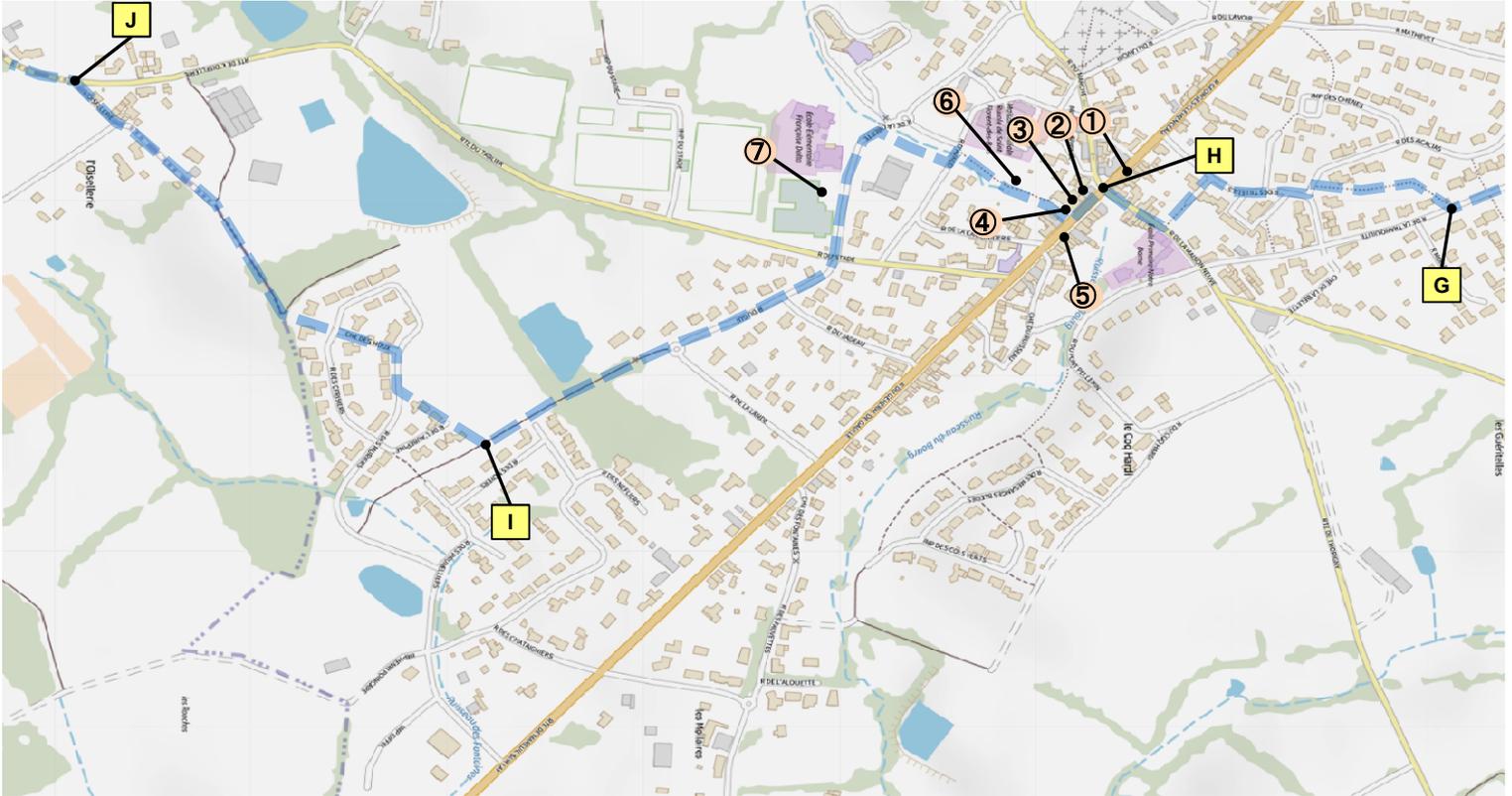
<b>T</b>	28,1	+	chemin fermé par une grille	↑	file dans le chemin en face (ouvrir et refermer la grille si nécessaire)	180
			voie ferrée	↗	le chemin tourne à droite pour longer la voie ferrée	590
<b>U</b>	28,8	+	route/chemin	←	tourne à gauche vers un passage à niveau et traverse le hameau de <b>Le Châtelier</b>	110
		⤵	après le passage à niveau	→	prends à droite un sentier qui longe la voie ferrée. Au bout de 200m, il tourne vers la gauche	480
		⤴	route	→	le sentier tourne à droite et devient large chemin	100
		⤴	route	→	prends la route vers la droite, vers un passage à niveau	190
<b>V</b>	29,7	+	avant le passage à niveau	←	prends à gauche un sentier qui longe la voie ferrée. Au bout de 300m, le sentier oblique vers la gauche	680
		+	chemin	⤴	tu arrives sur un grand chemin que tu prends en face	510
		+	routes	→	tourne à droite ( <b>←TTES DIRECTIONS</b> ) vers <b>le Pont Bardon</b>	150
	31,0	+	barrière à ta gauche	←	pénètre dans l'espace vert à ta gauche; reviens un peu à gauche pour longer le ruisseau	340
		+	barrières à ta gauche	↑	continue en face sur une allée-piétons bien marquée, vers un terrain de tennis	90
		+	coin du tennis	↗	tourne à droite puis aussitôt à gauche	140
		⤵	patte d'oie	↑	continue tout droit	40
		⤴	chicane	↑	le sentier devient rue (rue du Chenil). La suivre jusqu'à...	130
<b>X</b>	31,8	∇	face au n°52	↑	prends, en face, une venelle très étroite. Détour autorisé par le centre-bourg (commerces ③ à ⑦ ; voir RESSOURCES)	40
		T	rue	→	monte la rue vers la droite	20
			place avec parking	↙	à gauche, après la maison n°18 dans un renforcement ②	
			place avec parking	↑	avance tout droit sur cette place, à gauche du parking	60
<b>Y</b>	31,9		angle de la maison n°4	↑	tout droit pour viser un passage 15m à droite d'un panneau <b>⊘</b> (fin du détour autorisé)	40
				↑	engage-toi dans la venelle ( <b>rue du Pont Boisseau</b> )	90
		T	fin de venelle	←	à gauche en direction d'une église	40
<b>3</b>	32,1		passage et abri à gauche	↑	CONTRÔLE n° 3/jeu 13:50/jeu 20:58 / sous l'abri, dans la boîte à lettres <b>7</b> (Jacky POIREAU)	30
				↑	toujours en direction de l'église	30
			pl. Saint Nicolas	↑	engage-toi à droite de l'église	50
			coin de l'église	↑	prends le passage (qui semble privé) vers la grande maison en face (balisage trait mauve)	110
				↗	le sentier fait un S vers la droite. On va suivre "Le Marillet" sur 1,75 km, en restant toujours à sa droite	200
			sentier à gauche	↑	tout droit puis, 100m plus loin, légèrement à gauche	350
<b>A</b>	32,8			↗	on passe sous la 2x2 voies La Roche-Chantonnay. Abri possible	60



<b>A</b>	32,8		on passe sous la 2x2 voies La Roche-Chantonnay. Abri possible	60
		↑	tout droit	850
		↑	barrière/balísage mauve	180
		↑	Les Noyers vieux puits	130
<b>B</b>	34,1	↘	dans une courbe à droite, prends la petite route à gauche ( ↑ ). Elle devient chemin	1280
		↘	chemin poteau électrique	180
		↘	Volailles Fermières	100
		↘	L'Aubretière chemin	240
		↘	continue à gauche sur le chemin	430
<b>C</b>	36,3	↑	prends le chemin en face	220
		↑	Bellevue route	270
		↑	chemin	180
		↑	50m après 2ème chicane	100
		↑	gué + passerelle	150
		↑	monte à droite sur le chemin principal	280
		↑	chemin	80
<b>D</b>	37,5	↘	prends la route presque en face (légèrement à droite)	130
		↘	quitte la route pour le chemin en face	570
		↘	chemin	90
		↘	La Charantonnière	110
		↘	La Fouinière	210
		↘	passage	
		↘	route	
		↘	sur la route, vers la gauche, vers panneau STOP à 150m	
		↘	abri-écolier 2-3 places	
		↘	coupe la route et continue en face vers La Petite Fouinière	400
<b>E</b>	39,1	↑	continue sur le chemin en face ( sauf riverains )	950



E	39,1	La Petite Fouinière	+	↑	continue sur le chemin en face ( <span style="color:red">○</span> <i>sauf riverains</i> )	950
					↓	prends le sentier à droite vers le <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Pont mégalithique des Chevalliers</span>
		route	↓	↑	prends la route vers la gauche	190
					↑	tourne dans la 1ère à droite. Bientôt, la route devient chemin
4	41,4	La Tournerie	maison	n°345	CONTRÔLE n° 4/jeu 15:23/ven 00:35 / Boite à lettres n° 1000. ALAIN Patrice	
					↓	à gauche sur la route vers <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Sarl MAX AUTO</span>
		chemin	↑	↑	continue tout droit	90
					↓	prends à droite un chemin de terre puis herbeux
		chemin	↑	↑	continue en face sur un chemin plus large	100
					↓	suis la courbe à droite du chemin principal
		route	↑	↑	coupe la route pour le chemin en face	260
					↑	coupe une 2ème route plus importante
		route	↑	↑	tout droit	490
					↓	prends la route vers la droite
		chemin	↑	↑	tourne à gauche dans le chemin vers une baraque (privée / abri possible sous le dépassement du toit)	560
					↓	prend le grand chemin vers la gauche
F	44,4	chemin	↑	↑	continue tout droit	270
					↑	en face sur la route jusqu'à l'entrée dans St Florent des Bois
		route	↑	↑	on entre dans <b>St Florent des Bois</b>	200
					↑	sur le côté droit de la rue, un passage entre arbres et maisons permet d'éviter le bitume
		rue des Charms	↑	↑		150
					↑	(transfo P n°5 Tranquillité) prends une allée-piétons légèrement à droite



<b>G</b>	45,9				(transfo P n°5 Tranquillité) prends une allée-piétons légèrement à droite	50
					oblique à gauche	100
					prends presque en face (légèrement à gauche) la rue des Tilleuls	120
					en face le lampadaire 004018 (avec ) , prends une allée à gauche	80
					pars à droite dans la rue vers les feux tricolores	70
					à droite: ① restauration rapide à 50 m 11h30-14h 18h-21h30	
<b>H</b>	46,4				traverse et tourne à gauche dans la <b>rue Clemenceau</b>	50
					③ Boucherie 15:30-19h 02 51 43 71 09 ④ Boulangerie 7-19h30 02 51 31 91 03 ⑤ Restaurant 02 51 31 01 85	
					tourne à droite dans une impasse (panneau  ). Prends le côté gauche et longe le ruisseau	80
					à ta droite: robinet ⑥ caché derrière un piquet près de boîtiers électriques	
					continue sur une allée-piétons le long du ruisseau	70
					arrivé à la rue, oblique à gauche pour franchir le ruisseau et prends l'allée-piétons à droite	100
					prends l'allée vers la gauche puis la rue vers la gauche	80
					⑦ à droite, petit abri (3-4 pers.) ⑧ le long de la salle de sports (Eclairage automatique)	70
					prends en face la <b>rue du Gui</b> que tu suis jusqu'à son terminus	200
					continue en face en direction d'une barrière que tu franchis (allée-piétons)	240
<b>I</b>	47,3				<b>ATTENTION</b> avant la 1ère maison de droite, prends un passage bitumé (rose pâle) le long des maisons	110
					monte la rue vers la droite	50
					tourne à gauche dans l'allée-piétons	70
					coupe la rue et continue le sentier en face	60
					monte en face	160
					continue en face sur la petite route. Traverse tout le village jusqu'à un calvaire	200
<b>J</b>	47,9				prends la route vers la gauche	180